

# Conectar un lector de código de barras a una pletina AXEL

Existen dos métodos posibles:

1) Conectarlo a la pletina por el puerto del teclado con un cable "Y" (modo "Wedge"):

No se requiere una configuración específica. La pulsación de teclas es emulada por el lector.

2) Conectar un lector serie RS232:

Consiste en poner el puerto auxiliar (AUX1 o AUX2) como el puerto por defecto y en modo bidireccional (Éste método permite que los datos recibidos por el puerto se almacenen en el buffer del teclado). Para configurarlo:

- Entrar al Setup y seleccionar **[Configuration]-[Terminal]-[General]**. Poner la opción **"Default port"** a **"AUX1"** (o **"AUX2"**).
- Seleccionar **[Configuration]-[Ports aux.]-[xxx]** (Donde xxx es AUX1 o AUX2).

En esta opción ponemos los siguientes parámetros:

**Associated Service:** none

**Operating mode:** bi-directional

**Speed:** ver configuración del lector (Recomendable empezar probando a 9600 baudios).

**Format:** según lector

**Test Device Presence:** no

**Handshake for Transmission:** none

**Handshake for reception:** según lector.

### 3) Controlando un dispositivo utilizando secuencias de escape

Entrar en el Setup de la Axel (**Ctrl+Alt+Esc**), seleccionar **[Configuration]-[Terminal]-[General]** y el parámetro 'Default Auxiliary Port' debe modificarse a AUX1, AUX2 o PARALLEL según el dispositivo a configurar.

- **Enviando datos al dispositivo (Ej: Impresora)**

Se requieren dos secuencias de escape: una para iniciar la impresión y otra para finalizarla:  
<Secuencia de inicio ><datos><secuencia final >

Están predefinidas por la emulación utilizada:

Emulación	Secuencia inicio	Secuencia final
ANSI and VT220	Esc [ 5 i	Esc [ 4 i
WYSE	Esc d #	l4h

**Nota:** durante la impresión se aconseja no utilizar el teclado. Se puede bloquear por las secuencias de escape: Esc [ ? 2 h y Esc [ 2 l.

Ejemplo: script de Unix para imprimir un archivo con emulación ANSI:

```
echo "\033[2h\033[5i\c" # bloquear teclado e iniciar impresión
cat $1
echo "\014\033[4i\033[2l\c" # Form feed, fin impresión y
desbloquear teclado
```

- **Recibiendo datos del dispositivo (Ej: lector de código de barras)**

Sólo está disponible con los puertos AUX1 y AUX2. Para habilitar la recepción, entramos en el setup de la pletina, seleccionamos AUX port y lo ponemos en modo "bi-directional". Ahora, los datos del dispositivo se almacenan en el buffer del teclado. Para leer los datos bastaría una simple instrucción de lectura del teclado.